

# **Komunikat organizacyjny**

## **Drużynowych Mistrzostwa Mazowsza Juniorów w Szachach 2022**

Rozgrywki zostaną przeprowadzone zgodnie z Regulaminem Drużynowych Mistrzostw Mazowsza Juniorów ([http://mzszach.pl/static/mzszach/Dokumenty/2022/2022\\_Regulamin\\_Liga\\_Juniorow.pdf](http://mzszach.pl/static/mzszach/Dokumenty/2022/2022_Regulamin_Liga_Juniorow.pdf)).

### **Organizator**

KSz "Skoczek" Siedlce

### **Listy startowe**

Listy startowe znajdują się w plikach turniejowych:

- III liga - [http://www.chessarbiter.com/turnieje/2022/tdr\\_678/](http://www.chessarbiter.com/turnieje/2022/tdr_678/)
- IV liga - [http://www.chessarbiter.com/turnieje/2022/tdr\\_679/](http://www.chessarbiter.com/turnieje/2022/tdr_679/).

### **System rozgrywek**

III i IV liga zostaną rozegrane systemem szwajcarskim na dystansie 7 rund.

### **Sędziowie i dyrektor turnieju**

Dyrektor turnieju: Tomasz Sikorski (733747086; klubszachowy@skoczeksiedlce.pl);

Sędzia główny: Krzysztof Parol (69162345);

Zastępca sędziego głównego: Paweł Flak (ligajuniorow@mzszach.pl).

Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego asystenta do sędziego głównego zawodów lub jego zastępcy, bezpośrednio po wydanej decyzji. Kontynuacja partii oznacza akceptację wydanego werdyktu.

Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania turniejów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów MZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

### **Przepisy turniejowe i organizacyjne**

Obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach. Turnieje nie zostały zgłoszone do oceny rankingowej FIDE. W turnieju można zdobyć co najwyżej II kategorię męską oraz I kategorii kobiecą.

Kojarzenia pierwszej rundy zostaną opublikowane 9 kwietnia o godz. 9:30.

Przed przystąpieniem drużyny do gry, jej kierownik, kapitan lub osoba przez nich upoważniona ma obowiązek wypełnić protokół meczowy (wpisanie nazwy drużyny oraz imion i nazwisk zawodników zgłoszonych na daną rundę w kolejności szachownic od 1 do 6).

W przypadku losowym uniemożliwiającym dotarcie na I rundę, fakt ten należy zgłosić najpóźniej do godziny 9:15 (9 kwietnia) sędziemu głównemu – drużyna zostanie wycofana jedynie z pierwszej rundy i rozpocznie rozgrywki od 2. rundy.

W przypadku rezygnacji drużyny z przyjazdu na ligę, fakt ten należy zgłosić najpóźniej do godziny 9:15 (9 kwietnia) sędziemu głównemu. Brak takiego zgłoszenia skutkuje walkowerem w 1. rundzie, wycofaniem drużyny z rozgrywek od 2. rundy.

Kojarzenia kolejnych rund będą publikowane bezpośrednio po zakończeniu poprzedniej rundy.

Reklamacje dotyczące wyników partii mogą być składane do 10 minut po zakończeniu danego meczu.

Dopuszczalne spóźnienie na rundę wynosi 30 minut. Do momentu, gdy do meczu nie przystąpi co najmniej 4 zawodników danej drużyny, obecni zawodnicy nie mogą rozpocząć partii. Wszystkie zegary zawodników tej drużyny zostaną uruchomione.

Oddanie walkowera meczowego (czyli nieprzystąpienie co najmniej 4 zawodników) do rundy spowoduje wycofanie drużyny z rozgrywek od następnej rundy. Sędzia będzie mógł przywrócić drużynę tylko w przypadku wystąpienia zdarzenia losowego.

Zawodnicy nie powinni posiadać żadnych urządzeń elektronicznych na sali gry w tym telefonów komórkowych, zegarków elektronicznych, .... Możliwe jest przechowywanie wymienionych urządzeń w oddzielnej teczce, torebce, czy innym pakunku zawodnika, ale pod warunkiem, że urządzenie jest całkowicie wyłączone. Pakunek ten musi być umieszczony w miejscu uzgodnionym z sędzią. Ponadto żaden z zawodników nie ma prawa ruszania tego pakunku w trakcie partii bez zgody sędziego.

Na sali gry mogą przebywać wyłącznie zawodnicy i kapitanowie drużyn.

Każdy zawodnik musi posiadać długopis do zapisu partii. Dzieci mające problemy z prowadzeniem zapisu będą zwalniane z tego obowiązku – w takich przypadkach ich czas do namysłu będzie zmniejszany o 10 minut. Należy to zgłosić do sędziego asystenta przed rozpoczęciem każdej rundy.

Zawodnicy nie mogą jeść przy szachownicy w czasie partii.

Rezerwowy junior młodszy (C-14) może zagrać na szachownicy junióra starszego (C-18) lub młodszego (C-14). Podobnie rezerwowa juniorka młodsza (D-14) może zagrać na szachownicy juniorki starszej (D-18) lub juniorki młodszej (D-14).

Wymagane jest zachowanie „drabinki” zgłoszeniowej, w szczególności zawodnicy rezerwowi nie mogą grać przed zawodnikami ze składów podstawowych na szachownicach C-14 i C-18. Jedynym wyjątkiem jest umieszczenie na szachownicach C-18 jednego zawodnika rezerwowego C-14 i jednego zawodnika rezerwowego C-18 - wówczas ich kolejność może być dowolna.

Dla każdej drużyny zostanie przygotowany identyfikator, który będzie umieszczony na odpowiednim stole przed rundą I oraz V. Po rundach I, II, III, V, VI identyfikator ten powinien zostać zabrany przez kapitana lub kierownika drużyny i umieszczony na odpowiednim stole na kolejną rundę.

### **Rola kapitana drużyny**

Wyłącznie za zgodą sędziego kapitan drużyny może opuścić, a następnie powrócić na salę gry.

Podczas meczu kapitan drużyny oraz zawodnicy nie mogą stać za plecami zawodników przeciwnej drużyny.

Rozmowa pomiędzy kapitanem a zawodnikiem jest możliwa na prośbę kapitana lub zawodnika. Musi wcześniej zostać zgłoszona sędziemu.

Kapitan jest uprawniony do doradzenia zawodnikom swojej drużyny w sprawach złożenia oferty remisowej lub przyjęcia propozycji remisowej. Kapitan nie powinien ingerować w żaden inny sposób w przebieg gry. Nie może przekazywać zawodnikowi żadnych informacji odnośnie pozycji na szachownicy, ani konsultować się z innymi osobami w sprawie oceny aktualnej pozycji. Zawodnik ma prawo zapytać kapitana drużyny czy może on zaproponować lub przyjąć remis.

Kapitan drużyny może przekazać swoje funkcje innej osobie, pod warunkiem, że wcześniej pisemnie poinformuje o tym Sędziego głównego.

### **Ustalenia końcowe**

Obowiązkiem kierowników drużyn jest przekazania wszystkim zawodnikom postanowień Regulaminu i niniejszego Komunikatu.