

Drużynowe Mistrzostwa Mazowska Juniorów w szachach klasycznych III, IV i V Liga Juniorów

Regulamin

przyjęty uchwałą Zarządu MZSzach nr 2/2025 w dniu 30.01. 2025 r.

I.Cel

- Wyłonienie Drużynowego Mistrza Województwa Mazowieckiego Juniorów.
- Wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi Juniorów w kolejnym cyklu rozgrywek.
- Popularyzacja szachów wśród dzieci i młodzieży podnoszenie poziomu gry juniorów na Mazowszu.
- Umożliwienie podwyższenia kategorii szachowych.

II.Organizator

Mazowiecki Związek Szachowy, który może powierzyć organizację rozgrywek innym podmiotom szachowym.

III.Termin i miejsce

Termin i miejsce gry na każdy cykl będzie określony w **Komunikacie nr 1** wydawanym przez organizatora.

IV.System rozgrywek:

1. Zawody zostaną rozegrane w 3 grupach: III, IV i V Liga Juniorów.
 - System szwajcarski lub kołowy na dystansie 7 rund, rozgrywanych w 2 dni
 - Tempo gry wynosi 55 min + 5 s na każde pośnięcie.
2. Szczegóły gry określi sędzia główny w Komunikacie nr 2 opublikowanym po przyjęciu zgłoszeń drużyn.

V. Harmonogram zawodów

Harmonogram zawodów na każdy cykl rozgrywek publikuje organizator w **Komunikacie nr 1**

VI.Warunki uczestnictwa

1. Prawo uczestnictwa w rozgrywkach ligowych mają drużyny klubów zarejestrowanych w MZSzach, spełniające następujące warunki:
 - klub posiada licencję klubową;
 - klub ma uregulowane składki członkowskie za rok poprzedzający cykl rozgrywek oraz nie ma zaległości finansowych wobec MZSzach;
 - wpłacił wpisowe do zawodów;
 - każdy zawodnik/zawodniczka musi posiadać licencję zawodniczą i być zawodnikiem/zawodniczką danego klubu;
 - zawodnik/zawodniczka zagraniczny/a, którzy nie posiadają licencji zawodniczej, muszą posiadać certyfikat PZSzach potwierdzający prawo do reprezentowania klubu;

- klub może wypożyczyć jednego zawodnika/zawodniczkę (szczegóły dotyczące wypożyczenia określa Komunikat Organizacyjno-Finansowy PZSzach oraz Komunikat Organizacyjno-Finansowy MZSzach obowiązujący w roku rozgrywek);
 - w rozgrywkach nie mogą brać udziału zawodnicy/zawodniczki, którzy/e w sezonie poprzedzającym cykl rozgrywek rozegrali co najmniej cztery partie w centralnej lidze juniorów w drużynie swojego klubu lub klubu, z którego zostali wypożyczeni. Nie dotyczy to zespołów, które spadły z II Ligi Juniorów.
2. Do Drużynowych Mistrzostwach Mazowsza klub może zgłosić:
 - do III Ligi Juniorów jedną drużynę;
 - do IV Ligi Juniorów jedną drużynę;
 - do V Ligi Juniorów kilka drużyn pod warunkiem wystawienia co najmniej jednej drużyny do III lub IV Ligi Juniorów w danym cyklu rozgrywek.
 3. Na 14 dni przed rozpoczęciem rozgrywek klub musi przesłać zgłoszenie drużyny na adres wskazany w **Komunikacie nr 1** oraz dokonać wszelkich opłat związanych z rozgrywkami na konto wskazane w **Komunikacie nr 1**.
 4. Na 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek klub musi przesłać zgłoszenie składu dla każdej drużyny oraz jedną wspólną Listę Zawodników Rezerwowych (LZR) dla wszystkich drużyn III, IV i V Ligi Juniorów łącznie. Zgłoszeń należy dokonać w wersji edytowalnej w sposób określony w **Komunikacie nr 1**.
 5. Zgłoszenie musi zawierać:
 - nazwę klubu;
 - numer drużyny klubu (klub liczy drużyny w kolejności lig juniorów: Ekstraliga, I, II, III, IV i V Liga Juniorów) i numer ligi (III, IV, V);
 - dane kontaktowe kapitana/kierownika (e-mail, telefon);
 - listę zawodników składu podstawowego każdej zgłaszanej drużyny (w kolejności: 1-2 juniorzy do 18 lat, 3-4 juniorzy młodsi do 14 lat, 5 juniorka do 18 lat, 6 juniorka młodsza do 14 lat);
 - wspólną Listę Zawodników Rezerwowych klubu (LZR) do drużyn III, IV i V ligi, maksymalnie 20-tu zawodników i zawodniczek rezerwowych, w kolejności grup: C-18, C-14, D-18, D-14;
 - zawodnik może być wpisany do składu podstawowego jednej drużyny lub może być wpisany na LZR, dotyczy to III, IV i V Ligi Juniorów łącznie.

VII. Uszczegółowienia dotyczące składów drużyn

1. LZR będzie publikowana w osobnym pliku lub serwisie turniejowym.
2. W przypadkach losowych do 12 godzin przed rozpoczęciem 1 rundy można zgłosić do sędziego głównego dodatkowo maksymalnie 2 nowych zawodników/zawodniczek rezerwowych do LZR (poza limitem wskazanym powyżej).
3. W przypadkach losowych konieczności wycofania zawodnika/zawodniczki ze składu podstawowego drużyny, można zgłosić korektę składu podstawowego drużyny najpóźniej na 1 godzinę przed rozpoczęciem 1 rundy wg następujących zasad:
 - zawodnika/zawodniczkę wycofanego/ą ze składu podstawowego może zastąpić zawodnik/zawodniczka z kolejnej drużyny klubu o wyższym numerze;
 - zawodnika/zawodniczkę wycofanego/ą ze składu podstawowego może zastąpić zawodnik/zawodniczka z LZR;

- korekty losowe składów podstawowych dotyczą III, IV i V Ligi Juniorów łącznie.
- 4. Pierwsze wystawienie zawodnika/zawodniczki z LZR, należy zgłosić pisemnie do sędziego głównego najpóźniej na 10 min przed rundą.
- 5. Zawodnicy/zawodniczki rezerwowi/e zachowują kolejność zgodnie ze zgłoszeniem LZR i mogą być wystawiani za zawodnikami składu podstawowego.
- 6. Zawodnik/zawodniczka z LZR wystawiony/a na mecz do drużyny, nie może jej zmienić do końca rozgrywek.
- 7. Kolejność zawodników podana w protokole meczowym musi być zgodna ze składem zweryfikowanym przez sędziego głównego.
- 8. Zawodnik zgłoszony na szachownicy juniora młodszego może być wystawiany w składzie na szachownicę juniora starszego, z prawem powrotu na szachownicę juniora młodszego, przy zachowaniu kolejności zgłoszenia. Analogicznie juniorka młodsza może grać na szachownicy juniorki starszej z prawem powrotu na swoją szachownicę.
- 9. Zawodniczka może zagrać na szachownicy juniora, ale bez prawa powrotu na szachownicę juniorki.
- 10. W V Lidze Juniorów na szachownicach junierek mogą grać juniorzy zgodnie z limitem wiekowym. Do wyniku meczowego ich partie będą liczone jako walkowery. Wynik indywidualny będzie liczony tylko do rankingu PZSzach.
- 11. Drużyna może przystąpić do meczu, jeżeli przy szachownicach znajduje się co najmniej czterech zawodników i zawodniczek łącznie. Dopuszczalny czas spóźnienia na partię wynosi 30 minut, chyba, że sędzia zdecyduje inaczej.
- 12. Na szachownicach nieparzystych, kolorem białym grają zawodnicy drużyny gospodarzy (umieszczonej w kojarzeniu na pierwszej pozycji), na pozostałych szachownicach zawodnicy tej drużyny grają kolorem czarnym.

VIII.Przepisy turniejowe

1. W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
2. Zawody podlegają ocenie rankingowej PZSzach.
3. Losowanie numerów startowych drużyn:
 - w systemie kołowym przeprowadza sędzia;
 - w systemie szwajcarskim numery startowe zostaną ustalone na podstawie średniego rankingu PZSzach zawodników ze składu podstawowego, przy równym rankingu, ranking FIDE, PZSzach zawodnika na 1 szachownicy i kolejnych, losowanie.

IX.Kapitan

1. Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub wpisana do Formularza zgłoszenia drużyny. W przypadku braku zgłoszenia kapitana, funkcję kapitana pełni zawodnik grający na pierwszej szachownicy.
2. Kapitan drużyny jest zobowiązany do wpisania składu przed meczem, oraz wpisania wyników do protokołu meczowego i jego podpisania zakończeniu.
3. Kapitan gospodarzy (grającej białymi na pierwszej szachownicy) jest zobowiązany dostarczyć wypełniony i podpisany protokół bezpośrednio po zakończonym meczu do sędziego.
4. Kapitan drużyny zobowiązany jest do znajomości przepisów gry FIDE i PZSzach oraz treści niniejszego Regulaminu.
5. Kapitan nie może doradzać zawodnikom w sprawie propozycji remisowych. Zawodnicy nie mogą pytać kapitana czy mogą przyjąć lub zaproponować remis.

X. Punktacja i ocena wyników

1. O kolejności drużyn w systemie szwajcarskim decyduje kolejno:
 - suma punktów meczowych (za wygraną – 2 punkty, za remis (lub pauzę) – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów, za oddany walkower – (-1 punkt);
 - suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
 - wartościowanie Buchholza-1 (z odrzuceniem najniższej wartości),
 - wartościowanie pełne Buchholza,
 - wartościowanie Sonneborna-Bergera,
 - suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
2. O kolejności drużyn w systemie kołowym decydują kolejno:
 - suma punktów meczowych (za wygraną – 2 punkty, za remis – 1 punkt, za przegraną – 0 punktów, za oddany walkower – (-1 punkt);
 - suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
 - wartościowanie Sonneborna-Bergera,
 - suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
3. Zawodnik/zawodniczka jest oceniany/a na najniższej szachownicy, na której grał. O kolejności zawodników na poszczególnych szachownicach decydują:
 - liczba zdobytych punktów;
 - miejsce drużyny.

XI. Awanse i spadki

1. Do II Ligi Juniorów awansują najlepsze drużyny z III Ligi Juniorów, których kluby nie posiadają drużyny w II Lidze Juniorów.
2. W przypadku rezygnacji klubu, który uzyskał awans do rozgrywek w II Lidze Juniorów przez drużynę uprawnioną, prawo awansu przechodzi na kolejną drużynę III Ligi Juniorów, a po wyczerpaniu możliwości na kolejne drużyny IV Ligi Juniorów wg analogicznej zasady.
3. Klub, który uzyskał awans a zrezygnuje z rozgrywek w II Lidze Juniorów bez zgłoszenia tego faktu do MZSzach w ciągu 30 dni od zakończenia rozgrywek III Ligi Juniorów automatycznie w kolejnym sezonie nie może wystawić drużyny do III Ligi Juniorów.
4. W III Lidze Juniorów zwycięska drużyna otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Mazowsza w szachach klasycznych.
5. Trzy najlepsze drużyny otrzymają puchary i medale.
6. Trzech najlepszych zawodników/zawodniczek na każdej szachownicy otrzyma medale.

XII. Sędziowanie

1. Zawody prowadzi sędzia główny zatwierdzony przez Kolegium Sędziów MZSzach.
2. Od decyzji sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji zawodnik może odwołać się natychmiast do drugiej instancji tj. do sędziego głównego.

3. Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne. Służy od nich jedynie zażalenie do Kolegium Sędziów MZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
4. Prawo interpretacji regulaminu należy do sędziego głównego i organizatora.

XIII.Przepisy końcowe

1. Zgłoszenie do turnieju oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Zgłoszenie do turnieju oznacza akceptację wszelkich przepisów prawnych dotyczących bezpieczeństwa przeciwpożarowego oraz zasad bezpieczeństwa i porządku.
3. Zawodnicy na czas zawodów ubezpieczają się we własnym zakresie. Za stan zdrowia zawodnika i jego zdolność do udziału w zawodach odpowiadają rodzice lub opiekunowie.
4. Osoby niepełnoletnie powinny przebywać pod opieką i na odpowiedzialność rodziców lub opiekunów (osób pełnoletnich).
5. Uczestnicy biorący udział w turnieju, wyrażają zgodę na zbieranie i przetwarzanie podanych przez nich danych osobowych przez organizatorów turnieju w celach sprawozdawczych i promocyjno–marketingowych, związanych z ich działalnością, zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych.
6. Udział w turnieju wiąże się z wyrażeniem zgody na wykorzystywanie zdjęć i nagrań z udziałem ich uczestników do celów informacyjnych oraz promocji i reklamy przez Organizatorów.
7. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem podjęcia uchwały przez Zarząd MZSzach.

Regulamin opracował:
Koordynator Kadry Juniorów MZSzach
Dariusz Koliński

Prezes Zarządu MZSzach
Agnieszka Brustman