

REGULAMIN

Drużynowych Mistrzostw Mazowsza Szkół Podstawowych w Szachach Szybkich

Warszawa-Wesoła, 26.10.2024

I. Cele

- Popularyzacja szachów wśród dzieci i młodzieży na Mazowszu.
- Wyłonienie Drużynowego Mistrza Mazowsza Szkół Podstawowych

II. Organizatorzy: Mazowiecki Związek Szachowy, UKS Gambit Wesoła.

III. Termin i miejsce: 26.10.2024r. o godz. 10.00 Szkoła Podstawowa 385 im. Marszałka Józefa Piłsudskiego, ul. Klimatyczna 1, 05-077 Warszawa –Wesoła.

IV. Warunki uczestnictwa

W turnieju mogą wziąć udział drużyny reprezentujące mazowieckie szkoły, Drużyna szkolna składa się z 4 zawodników: w tym minimum z jednej dziewczynki i minimum jednego chłopca.

Wszyscy zawodnicy powinni przynieść na zawody ważną legitymację szkolną
Wszyscy zawodnicy drużyny muszą być uczniami szkoły którą reprezentują.

Zgłoszenia

Zgłoszenia na adres agabr@poczta.onet.pl do dnia 10 października 2024 r.

Zgłoszenia imienne składu zawodników dokonujemy do dnia **19 października 2024 r.**

Zgłoszenia nowych drużyn po terminie, od 10 października 2024 r. oraz w dniu zawodów będą przyjmowane tylko po wcześniejszym uzgodnieniu z sędzią głównym.

Konieczne potwierdzenie obecności w dniu zawodów 26.10.2024 r. w godz. 8.30 - 9.30 poprzez wypełnienie formularza zgłoszenia drużyny do zawodów.

Wpisowe

Wpisowe w wysokości 180 zł od jednej drużyny płatne przelewem na konto Uczniowskiego Klubu Sportowego "Gambit"-Wesoła do **23 października 2024r.** po dokonaniu rejestracji.

Scan dowodu wpłaty należy wysłać email'em lub dostarczyć osobiście w dniu zawodów sędziemu głównemu. Osoby potrzebujące potwierdzenia wpłaty, proszone są o przekazanie danych, do sędziego wraz ze zgłoszeniem oraz określeniem rodzaju potrzebnego potwierdzenia : (Faktura/ KP)

Zgłoszenia drużyn po terminie 10.10.2024 r. będą możliwe, ale wpisowe zwiększy się o 30 zł. Wpisowe płatne w gotówce w dniu zawodów wynosi 250 zł.

Dane do przelewu:

Uczniowski Klub Sportowy "Gambit"-Wesoła, ul. Cieplarniana 23,05-077 Warszawa
BNP PARIBAS- **04 2030 0045 1110 0000 0256 9660**

Tytuł wpłaty: **Drużynowe Mistrzostwa Szkół w Szachach Szybkich- wpisowe**

W przypadku rezygnacji z udziału w turnieju wpisowe nie podlega zwrotowi.

Informacje dodatkowe

- Jedna szkoła może wystawić maksymalnie 3 drużyny.
- Jednak w przypadku gdy liczba drużyn szkół podstawowych będzie większa niż 90, drużyny zgłoszone jako trzecie z tej samej szkoły rozegrają oddzielny turniej B. Jeśli po oddzieleniu drużyn nr3 nadal liczba zgłoszonych szkół będzie większa niż 90 to w pierwszej kolejności do turnieju B będą przenoszone drużyny nr2 z tej samej szkoły ze średnim rankingiem równym 1000 pkt. i dalej kolejne drużyny nr.2 z najniższymi rankingami.
- Jeśli szkoła wystawi tylko jedną drużynę to zawsze ta drużyna bez względu na średni ranking zagra w głównym turnieju. Zwycięska drużyna w turnieju B otrzyma nagrodę.
- Udział w turnieju wiąże się z akceptacją regulaminu i wyrażeniem zgody na wykorzystywanie zdjęć i nagrań z udziałem ich uczestników do celów promocji i reklamy działań Organizatorów, Partnerów i Sponsorów Turnieju.

Pliki turniejowe chessarbiter – informacje szczegółowe

Szkoły Podstawowe: <http://chessarbiter.com/turnieje/2024/tdr/>

Finansowanie

- Koszty organizacji zawodów ponosi organizator.
- Koszty uczestnictwa w zawodach ponoszą zawodnicy.

VI. Składy drużyn

- Drużyna składa się z 4 zawodników: w tym minimum z jednej dziewczynki i minimum jednego chłopca.
- Drużyna może wystąpić w 3 osobowym składzie.
- Na szachownicy czwartej musi występować zawodniczka.
- Na szachownicy 1-3 może zostać zgłoszona dziewczynka, jednakże pozbawia ją to prawa gry na szachownicy 4 dla dziewczynek.
- Kolejność zawodników w drużynie zgłoszona poprzez wypełnienie druku w dniu zawodów, musi być zgodna z kolejnością w zgłoszeniu internetowym. W dniu zawodów, ale przed ich rozpoczęciem, można będzie warunkowo dopisać nowego zawodnika, pod warunkiem, że któryś z wcześniej zgłoszonych nie przyjedzie na zawody.
- Drużyna może zgłosić jednego rezerwowego zawodnika który będzie mógł zagrać na 3 szachownicy oraz jedną rezerwową zawodniczkę przypisaną do 4 szachownicy.

Jednak z uwagi na konieczność szybkiego przeprowadzenia kojarzeń kolejnych rund w systemie komputerowym nie będą dokonywane zmiany nazwisk graczy a nagrodę za najlepszy wynik otrzyma zawodnik zgłoszony w składzie podstawowym na 1,2,3,4 desce.

- W przypadku pisemnego niezgłoszenia zmiany składu drużyny, obowiązuje skład podstawowy
- W przypadku rundy pierwszej – jeśli drużyna nie zgłosi inaczej to zagra skład podstawowy, to jest złożony z zawodników znajdujących się w głównym zgłoszeniu na miejscach 1-3 oraz najwyżej zgłoszonej dziewczynki.
- Zawodnik nie może być zgłoszony do więcej niż jednej drużyny to znaczy : W przypadku zgłoszenia dwóch drużyn z tej samej szkoły, zawodnik zostanie na stałe przypisany do drużyny nr. I lub nr. II.
- Kolejność drużyn przed pierwszą rundą ustala się na podstawie średnich rankingów PZSzach. Podstawą Rankingu jest Centralny Rejestr PZSzach. lub wpis w legitymacji szachowej.

VII. System i tempo gry

Tempo gry 10 min + 5 sek. dla każdego zawodnika.

Turniej rozegrany zostanie systemem szwajcarskim na dystansie 7 rund.

VIII. Program rozgrywek

8:30 – 9:30 – rejestracja drużyn

10:00 – 10:45 – runda I

10:45 – 11:00 - uroczyste otwarcie Turnieju

11:00 – 15:00 – rundy II-VII

15.45 uroczyste zakończenie Turnieju

IX. Kolejność miejsc: drużynowa

1. Suma punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny.
2. Duże punkty meczowe.
3. Suma punktów na pierwszej szachownicy
4. Suma punktów na czwartej szachownicy
5. Suma punktów na drugiej szachownicy

Kolejność miejsc: indywidualna

Nagroda jest przypisana do najlepszego wyniku na szachownicy.

Kolejność miejsc na szachownicach ustala się według następujących kryteriów:

1. liczba zdobytych punktów,
2. miejsce drużyny.

X. Nagrody i wyróżnienia

Zwycięska Szkoła otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Mazowsza Szkół Podstawowych, w Szachach Szybkich

Drużynowo

I miejsce: Puchar + medale + dyplom + upominek

II miejsce: Puchar + medale + dyplom+ upominek

III miejsce: Puchar + medale + dyplom+ upominek

Indywidualnie na każdej szachownicy

I miejsce: medal + upominek

II miejsce: medal + upominek

III miejsce: medal. + upominek

XI. Informacje techniczne

- Turniej rozgrywany będzie według przepisów gry FIDE dla szachów szybkich.
- Jeśli ilość drużyn będzie większa niż 80, liczba rund może zostać zwiększona do ośmiu.
- Na nieparzystych szachownicach kolorem białym grają zawodnicy drużyny umieszczonej w kojarzeniu na pierwszej pozycji (na pozostałych szachownicach zawodnicy tej drużyny grają kolorem czarnym).
- Każda drużyna wyznacza kapitana drużyny, który jest odpowiedzialny za wypełnienie protokołu meczowego, oraz zgłoszenia składu drużyny.
- Kapitanem drużyny może być: opiekun lub zawodnik.
- Wyniki meczu należy zgłosić do sędziego głównego bezpośrednio po meczu.
- Za głoszenie wyników odpowiedzialny jest kierownik drużyny grającej na pierwszej szachownicy białymi.
- Przybycie do stolika po skończonym czasie do namysłu czyli 10 minutach powoduje przegraną.
- Jeśli w trakcie turnieju w wyniku różnych nieprzewidzianych zdarzeń w drużynie zostanie tylko dwóch grających zawodników to taka drużyna będzie mogła kontynuować zawody w trybie warunkowym co oznacza brak możliwości zdobycia medali indywidualnych i drużynowych przez zawodników tej drużyny.
- Organizator może dopuścić drużynę składającą się z uczniów szkoły podstawowej która w swojej konstrukcji nie może spełnić wszystkich warunków regulaminowych jednak pod warunkiem że spełnia wszystkie warunki punktu VI regulaminu.
- W 7 rundzie nie będą kojarzone drużyny z tej samej szkoły.
- Program zawodów może ulec niewielkiemu opóźnieniu.
- Interpretacja niniejszego regulaminu leży w gestii Sędziego Głównego turnieju. O wszelkich sprawach nie ujętych w regulaminie decyduje Organizator lub Sędzia Główny. Decyzje Sędziego Głównego są ostateczne.

XII. Ustalenia końcowe

- Zawodnicy proszeni są o odpowiednie zachowanie. Zachowanie ciszy na Sali gry oraz sportową postawę w duchu fair play.
- W stosunku do zawodników, którzy nie zastosują się do powyższej zasady fair play oraz przepisów gry fide sędziowie mają prawo orzekać następujące kary:
 - upomnienie
 - formalne ostrzeżenie, - po raz pierwszy
 - dodanie przeciwnikowi 2 minuty – po raz drugi

- zmniejszenie czasu do namysłu o 3minuty
- odebranie połowy czasu do namysłu jednak na zegarze ma pozostać minimum 5 minut.
- wykluczenie z kojarzenia następnej rundy - decyzją sędziego głównego.
- Zgłoszenie do turnieju oznacza akceptację wszelkich przepisów prawnych dotyczących bezpieczeństwa przeciwpożarowych, oraz zasad bezpieczeństwa i porządku.
- Zawodnicy na czas zawodów ubezpieczają się we własnym zakresie. Za stan zdrowia zawodnika i jego zdolność do udziału w zawodach odpowiada delegująca szkoła.
- Obowiązuje zmiana obuwia. Istnieje możliwość zakupienia ochraniaczy na obuwie w automacie.
- Każdy z uczestników ponosi odpowiedzialność za szkody materialne wyrządzone przez ich zachowanie.
- Osoby niepełnoletnie przebywają pod opieką i na odpowiedzialność rodziców, opiekunów, nauczycieli (osób pełnoletnich).
- Uczestnicy biorący udział w turnieju, wyrażają zgodę na zbieranie i przetwarzanie podanych przez nich danych osobowych przez organizatorów turnieju w celach sprawozdawczych i promocyjno – marketingowych, związanych z ich działalnością, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r.
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo dokonania zmian w regulaminie.
- Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do nieodpłatnego wykorzystania materiałów audiowizualnych zrealizowanych podczas turnieju.

Dyrektor Turnieju

Teresa Osypiuk

Sędzia Główny turnieju

IA Agnieszka Brustman