

REGULAMIN LIGI MAZOWIECKIEJ (III Liga)

ROZGRYWANEJ W RAMACH

DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW MAZOWSZA W SZACHACH 2024

POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.** Cel:
 - wyłonienie Mistrza Województwa Mazowieckiego w Szachach oraz drużyn awansujących do II Ligi Seniorów;
 - sportowa rywalizacja, podnoszenie poziomu gry szachistów Mazowsza;
 - popularyzacja gry w szachy;
 - umożliwienie zawodnikom podwyższenia kategorii/tytułów szachowych i rankingu;
 - integracja środowiska szachowego na Mazowszu, w tym osób z niepełnosprawnościami.
- 2.** Organizatorem rozgrywek jest Mazowiecki Związek Szachowy, który może zlecić zadanie innej osobie prawnej.
- 3.** Rozgrywki drużynowe są jednoszczebłowe, rozgrywane w jednej grupie turniejowej jako:
 - III Liga Mazowiecka (III Liga).

UCZESTNICTWO

- 4.** Prawo uczestnictwa w rozgrywkach mają drużyny klubów zarejestrowanych w MZSzach, spełniające następujące warunki:
 - posiadają licencje;
 - mają uregulowane składki członkowskie za 2023 rok oraz nie mają zaległości finansowych wobec MZSzach (w szczególności za roczne składki członkowskie klubów oraz za rozgrywki ligowe);
 - wpłacą startowe do zawodów oraz opłaty klasyfikacyjno-rankingowe;
 - zawodnicy startujący w drużynie posiadają licencję PZSzach i są zawodnikami danego klubu.
- 5.** W rozgrywkach III Ligi może brać udział maksymalnie jedna drużyna z danego klubu.
- 6.** Przed rozpoczęciem rozgrywek w terminie do dn. **20.12.2023** r. kluby muszą dokonać wszelkich opłat związanych z rozgrywkami oraz przesłać zgłoszenie na adres liga@mzszach.pl.
- 7.** Zgłoszenie wg Formularza przygotowanego przez organizatora musi zawierać:
 - nazwę klubu;
 - numer drużyny klubu (jeżeli klub posiada drużyny w ligach centralnych);
 - dane kontaktowe kierownika, kapitana i zastępców (email, telefon);
 - listę zawodników wpisanych w kolejności gry od 1-20;
- 7.1.** Zawodnik zgłoszony na formularzu nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 200 punktów (a w przypadku braku rankingu FIDE zasada obowiązuje w odniesieniu do rankingu PZSzach.) od każdego zawodnika zgłoszonego za nim na liście zgłoszeniowej drużyny.

7.2. Skład podstawowy stanowią zawodnicy oznaczeni gwiazdką na formularzu zgłoszenia drużyny do rozgrywek i według tych zawodników będzie liczony średni ranking drużyny.

- lista zawodników składu podstawowego oznaczonych gwiazdką to 5 zawodników, w tym co najmniej jedna kobieta);
- jeśli klub zgłasza kilka zawodniczek oznaczonych gwiazdką to dwie gwiazdki przy nazwisku oznaczają zawodniczkę która gra na 5 szachownicy.

PRZEPISY TURNIEJOWE

8. Tempo gry: 90 minut + 30" na każdy ruch.

9. Zawody zostaną rozegrane systemem kołowym przy udziale do 10 drużyn, a powyżej 10 drużyn system szwajcarskim lub dwufazowym dostosowanym do liczby drużyn, który ostatecznie będzie zdefiniowany w Komunikacie turniejowym.

10. Losowanie numerów:

10.1. w systemie kołowym przeprowadza sędzia.

10.2. w systemie szwajcarskim numery startowe zostaną ustalone na podstawie średniego rankingu PZSzach zawodników ze składu podstawowego (w przypadku braku rankingu PZSzach, zawodnikowi zostanie przypisany ranking wg Regulaminu klasyfikacyjnego PZSzach).

11. W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy gry FIDE.

12. Uszczegółowienia:

12.1. Klub może zgłosić do rozgrywek maksymalnie 20 zawodników.

12.2. Zawodników składu podstawowego należy oznaczyć gwiazdką przy nazwisku.

12.3. W przypadku braku takiego oznaczenie będzie to pierwszych 4 zawodników na liście oraz pierwsza zawodniczka. Czterech zawodników składu podstawowego musi być zgłoszonych w pierwszej dziesiątce na liście zgłoszenia drużyny do rozgrywek oraz zawodniczka zgłoszona jako pierwsza kobieta na tej liście automatycznie wchodzi do składu podstawowego.

12.4. Poszczególne mecze rozgrywane są na 5 szachownicach (w tym na V szachownicy gra zawsze zawodniczka).

12.5. W zgłoszeniu drużyny do rozgrywek obowiązuje zasada 200 pkt. To znaczy zawodnik zgłoszony do rozgrywek z wyższym numerem na liście nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 200 punktów od każdego zawodnika zgłoszonego z niższym numerem na liście, a w przypadku braku rankingu FIDE zasada obowiązuje w odniesieniu do rankingu PZSzach.

12.6. Po terminie zgłoszeń składów drużyn kolejność zawodników nie może ulec zmianie (z wyjątkiem przypadku opisanego w punkcie 12.4).

12.7. Nie jest możliwe umieszczenie zawodnika na liście startowej drużyn z różnych klubów, nawet w przypadku zmian barw klubowych.

12.8. Nowy zawodnik może zostać dopisany do drużyny w trakcie rozgrywek pod warunkiem, że był członkiem klubu w dniu rozpoczęcia pierwszej rundy rozgrywek a zgłoszenie zostało przesłane do sędziego na 4 dni przed terminem rundy, w której zawodnik ma zagrać. Nowy zawodnik jest dopisywany na końcu listy startowej drużyny. Dopisanie zawodnika musi spełniać inne postanowienia

niniejszego Regulaminu. W przypadku wystawienia na mecz dopisanego zawodnika obowiązuje zasada, zgodnie z którą:

- zawodnik grający na szachownicy o 1 wyżej (dotyczy szachownicy 1., 2. lub 3.) od szachownicy, na której wystawiono dopisanego zawodnika, nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 200 punktów od zawodnika dopisanego (w przypadku braku rankingu FIDE zasada obowiązuje w odniesieniu do rankingu PZSzach)

- zawodnik dopisany nie może mieć (nie dotyczy 4. szachownicy) rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 200 punktów od zawodnika grającego na szachownicy o 1 niżej od szachownicy, na której wystawiono dopisanego zawodnika (w przypadku braku rankingu FIDE zasada obowiązuje w odniesieniu do rankingu PZSzach).

12.9. Mecze rozgrywane są na 5 szachownicach, przy czym w każdym meczu w każdej z drużyn:

12.9.1. kolejność zawodników na szachownicach 1-4 musi być zgodna z kolejnością w zgłoszeniu, tzn. zawodnicy na kolejnych szachownicach muszą mieć narastające numery ze zgłoszenia (nie dotyczy zawodnika dopisanego, o którym mowa w punkcie 12.8.),

12.9.2. na V szachownicy musi występować zawodniczka.

12.10. Do oceny poprawności kolejności składu przez cały okres rozgrywek LM używamy listę ze zgłoszeniem z rozpoczęcia turnieju. Późniejsze zmiany rankingu PZSzach czy FIDE nie mają znaczenia.

12.11. Zasada 200 pkt dotyczy zgłoszenia całej reprezentacji drużyny do rozgrywek LM a nie zgłoszenia na pojedynczy mecz.

12.12. Zmiana barw klubowych zawodnika w czasie rozgrywek uniemożliwia dalszą grę zawodnika w III Lidze.

12.13. Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Prawa i obowiązki kapitana określają przepisy FIDE.

12.14. Kapitan drużyny i jego zastępcy zobowiązani są do znajomości przepisów gry FIDE i Kodeksu Szachowego.

12.15. Każda drużyna wyznacza także kierownika drużyny, który jest odpowiedzialny za sprawy organizacyjne. Możliwe jest łączenie funkcji kapitana i kierownika drużyny.

12.16. W rozgrywkach nie mogą brać udziału zawodnicy, którzy w sezonie 2023 rozegrali co najmniej cztery partie w lidze centralnej seniorów. Nie dotyczy to zespołów, które zostały zdegradowane do rozgrywek wojewódzkich i zawodników, którzy po rozgrywkach ligi centralnej zmienili przynależność klubową.

12.17. Drużyna może przystąpić do meczu, jeżeli na sali znajduje się co najmniej trzech zawodników. W przeciwnym przypadku przegrywa walkowerem.

12.18. W przypadku, gdy drużyna nie wystąpi w pełnym składzie, oddanie walkovera jest możliwe tylko na najniższej/najniższych szachownicy/-ach (V albo IV w przypadku jednego walkovera; IV i V albo III i IV w przypadku dwóch walkoverów).

12.19. Godzinę od rozpoczęcia rundy drużyna w minimalnym składzie/zawodnik musi być obecna/-y przy szachownicach/-y pod rygorem oddania walkovera.

12.20. Na nieparzystych szachownicach kolorem białym grają zawodnicy drużyny umieszczonej w kojarzeniu na pierwszej pozycji (na pozostałych szachownicach zawodnicy tej drużyny grają kolorem czarnym).

12.21. Drużyna gospodarzy czyli grająca białymi na 1. stole dostarcza sędziemu zapisy 5 partii w formacie pliku pgn najpóźniej 4 dni po rozegranym meczu. W przypadku niedostarczenia pliku drużyna zapłaci sędziemu 5 zł od każdej nie dostarczonej partii w formacie pgn jako opłatę za czynności związane z wprowadzeniem partii przez sędziego.

ORGANIZACJA ZAWODÓW

13. Organizator rozgrywek wydaje Komunikat Organizacyjny zawodów najpóźniej na 10 dni przed rozpoczęciem zawodów. Komunikat powinien być umieszczony na stronie MZSzach oraz przesłany do klubów startujących w rozgrywkach.

14. Organizator na bieżąco publikuje w internecie wszystkie wyniki rozgrywek.

15. Przed rozpoczęciem meczu kapitanowie mają obowiązek wypełnić protokół meczowy zawierający nazwę drużyny oraz skład. Wyniki meczów należy zgłaszać do sędziego obecnego na sali gry, bezpośrednio po meczu. Za zgłoszenie wyników, przekazanie protokołu oraz zapisów partii odpowiedzialny jest kapitan drużyny grającej na pierwszej szachownicy białymi.

16. Rozgrywki odbędą się systemem zjazdowym (wszystkie drużyny będą grać w tym samym miejscu) i w każdym terminie rozegrają dwa mecze.

17. Terminy rozgrywek:

- 7 stycznia 2024 r. (niedziela);
- 4 lutego 2024 r. (niedziela);
- 18 lutego 2024 r. (niedziela);
- 3 marca 2024 r. (niedziela)
- 17 marca 2024r. (niedziela).

Godziny rozpoczęcia rund: 10:00, 14:30. W przypadku przedłużenia się partii zawodnicy mają prawo do 15-minutowej przerwy między rundami.

18. Drużyna nie mogąca wziąć udziału w zjeździe jest zobowiązana do poinformowania sędziego o tym na minimum 7 dni przed zjazdem. Z powyższego prawa drużyna może skorzystać raz w czasie rozgrywek – w tym przypadku nie będzie pobierana opłata opisana w punkcie 33.

19. Sędzia publikuje kojarzenia rund nieparzystych minimum 6 dni przed terminem zjazdu.

PUNKTACJA I OCENA WYNIKÓW

20. Ocena drużyn. O kolejności drużyn decydują:

20.1. w systemie szwajcarskim:

20.1.1. suma punktów meczowych (za wygraną - 2 punkty, za remis i pauzę - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów, za walkower - (-1) punkt);

- 20.1.2.** suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
- 20.1.3.** wartościowanie Buchholza -1 (z odrzuceniem najniższej wartości),
- 20.1.4.** wartościowanie pełne Buchholza,
- 20.1.5.** suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 20.2.** w systemie kołowym:
 - 20.2.1.** suma punktów meczowych (za wygraną - 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów, za walkower - (-1) punkt);
 - 20.2.2.** suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - 20.2.3.** wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
 - 20.2.4.** wartościowanie Sonneborna-Bergera,
 - 20.2.5.** suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
- 21.** Ocena zawodników na szachownicach. Zawodnik jest oceniany na najniższej szachownicy na której grał. O kolejności zawodników na poszczególnych szachownicach decydują:
 - 21.1.** liczba zdobytych punktów (za wygraną - 1 punkt, za remis lub pauzę – ½ punktu, za przegraną lub walkower - 0 punktów);
 - 21.2.** miejsce drużyny.

AWANSE I SPADKI

- 22.** Do II Ligi awansują najlepsze drużyny z III Ligi. Liczba awansujących drużyn zostanie podana w Komunikacie PZSzach.
- 23.** W przypadku rezygnacji z rozgrywek w II Lidze przez którąś z drużyn, bądź braku możliwości awansu z powodu posiadania już drużyny w II Lidze oraz treści regulaminów lig centralnych, uprawnienia danej drużyny uzyskuje kolejna drużyna w rozgrywkach.
- 24.** Drużyna, która odda drugi walkower meczowy, jest automatycznie wycofana z rozgrywek w bieżącym sezonie i zostaje zawieszona w rozgrywkach III Ligi w następnym sezonie rozgrywkowym.
- 25.** W III Lidze zwycięska drużyna otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Mazowsza w Szachach.

SĘDZIOWANIE

- 26.** Zawody prowadzi sędzia główny zatwierdzony przez Kolegium Sędziów MZSzach.
- 27.** Sędzia główny dobiera sędziów asystentów, którzy posiadają licencje sędziowskie i opłacone aktualne składki. Od decyzji sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji kapitan drużyny może

odwołać się natychmiast, nie później jednak niż 30 minut po zakończeniu rundy, do drugiej instancji - sędziego głównego.

28. Każdy zjazd sędziuje sędzia główny lub wyznaczony sędzia asystent.

29. Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne. Służy od nich jedynie zażalenie do Kolegium Sędziów MZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

30. Prawo interpretacji regulaminu należy do Kolegium Sędziów MZSzach, a w czasie rozgrywek do sędziego głównego.

PRZEPISY KOŃCOWE

31. Wpisowe do turnieju wynosi: 250 zł wpisowe drużyny + Opłata klasyfikacyjno-rankingowa (OK-R) za skład podstawowy 5 osób zgodnie z Komunikatem Organizacyjno-Finansowym PZSzach na 2024 rok. Opłata za zgłoszenie po terminie wynosi 400 zł + OKR * 5.

32. Powyższe wpisowe należy uiścić 19 dni przed rozpoczęciem zawodów.

33. Za każdy walkower na szachownicy drużyna jest zobowiązana zapłacić 50 zł, przy czym stawka wzrasta dwukrotnie, jeżeli walkower jest oddany niezgodnie z punktem 12.18. W przypadku walkovera meczowego drużyna jest zobowiązana zapłacić karę w wysokości 5*50 zł. Drużyna nie płaci za walkover, jeśli dokonała zgłoszenia wg punktu 18 niniejszego regulaminu.

34. Za wycofanie drużyny z rozgrywek klub płaci karę w wysokości 300 zł.

35. Za nieobecność na zakończeniu ponad połowy zawodników grających w pojedynczym meczu, drużyny, która zdobyła medal, obowiązuje kara 200 zł.

36. Za każdego zawodnika rezerwowego, który rozegra co najmniej jedną partię klub zobowiązany jest zapłacić opłatę klasyfikacyjno-rankingową PZSzach za 2024 r. w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów.

37. Za każdego nowego zawodnika (punkt 12.8) zgłoszonego do rozgrywek niezależnie czy rozegra partię czy też nie, klub zobowiązany jest zapłacić opłatę dodatkową w wysokości 50 zł w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów (klub nie wnosi za nowego zawodnika opłaty klasyfikacyjno-rankingowej).

38. Wpłaty należy dokonywać na konto Mazowieckiego Związku Szachowego.

Tytuł wpłaty: Wpisowe do LM za (nazwa drużyny)

Mazowiecki Związek Szachowy

Konto bankowe: 07 2030 0045 1110 0000 0252 9060 BNP Paribas