

REGULAMIN OTWARTEJ LIGI MAZOWIECKIEJ 2023

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Cel:

- sportowa rywalizacja, podnoszenie poziomu gry szachistów Mazowsza;
- popularyzacja gry w szachy;
- umożliwienie zawodnikom podwyższenia kategorii/tytułów szachowych i rankingu;
- integracja środowiska szachowego na Mazowszu, w tym osób niepełnosprawnych.

2. Organizatorem rozgrywek Otwartej Ligi Mazowieckiej (OLM) jest Mazowiecki Związek Szachowy, który może zlecić zadanie innej osobie prawnej.

3. Rozgrywki drużynowe są jednoszczelbawe, rozgrywane w jednej grupie turniejowej.

UCZESTNICTWO

4. Prawo uczestnictwa w rozgrywkach mają drużyny klubów zarejestrowanych w MZSzach oraz drużyny reprezentujące koła szachowe, domy kultury, szkoły itp., które nie mają zaległości finansowych wobec MZSzach.

5. W rozgrywkach OLM może brać udział dowolna ilość drużyn z danego klubu.

6. Do **20.12.2022 r.** kluby szachowe muszą dokonać wszelkich opłat związanych z rozgrywkami oraz przesłać zgłoszenie na adres olm@mzszech.pl.

7. Zgłoszenie wg Formularza przygotowanego przez organizatora musi zawierać:

- nazwę klubu;
- nazwę lub numer drużyny klubu;
- dane kontaktowe kierownika, kapitana i zastępców (email, telefon);
- listę zawodników składu podstawowego (4 zawodników wpisanych w kolejności gry od 1-4);
- listę zawodników rezerwowych (maksymalnie 15 zawodników, wpisanych w kolejności 5-19);
- zgody macierzystego klubu do gry zawodników w innej drużynie niż macierzystego klubu dołączone do formularza zgłoszenia.

PRZEPISY TURNIEJOWE

8. Tempo gry: 90 minut + 30" na każdy ruch.

9. Zawody zostaną rozegrane system kołowym przy udziale do 10 drużyn, a powyżej 10 drużyn system dwufazowym I Faza turniej szwajcarski na dystansie 8 rund, II Faza system pucharowy dwie rundy (9 runda mecz A1: 1-4; mecz A2: 2-3; mecz B3: 5-8; mecz B4: 6-7; itd. 10 runda wygrani: mecz I A1-A2; mecz II przegrani: A1-A2, mecz III wygrani: mecz IV B3-B4; przegrani: B3-B4 itd. W przypadku remisu w II Fazie o awansie decyduje wyższe miejsce w I Fazie. Ostateczny system rozgrywek zostanie zdefiniowany w komunikacie turniejowym.

10. Losowanie numerów:

- 10.1.** w systemie kołowym przeprowadza sędzia. W przypadku startu kilku drużyn z co najmniej jednego klubu, zostanie przeprowadzone sztuczne losowanie, aby drużyny z jednego klubu rozegrały mecze w pierwszych rundach.
- 10.2.** w systemie szwajcarskim numery startowe zostaną ustalone na podstawie średniego rankingu PZSzach zawodników ze składu podstawowego (w przypadku braku rankingu PZSzach, zawodnikowi zostanie przypisany ranking PZSzach wg Regulaminu klasyfikacyjnego PZSzach). W ostatniej rundzie I Fazy nie będą kojarzone drużyny z jednego klubu.

11. W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy gry FIDE i Kodeksu Szachowego.

12. Uszczegółowienia:

- 12.1.** Klub zgłaszający więcej niż jedną drużynę do rozgrywek przesyła rozłączne listy zawodników składów podstawowych drużyn oraz listę zawodników rezerwowych (w sumie maksymalnie 19-u zawodników na drużynę). Po terminie zgłoszeń składów drużyn kolejność zawodników nie może ulec zmianie (z wyjątkiem przypadku opisanego w punkcie 12.6).
- 12.2.** Nie jest możliwe umieszczenie zawodnika na liście startowej drużyn z różnych klubów.
- 12.3.** Zawodnik rezerwowy może być zgłoszony do więcej niż jednej drużyny z danego klubu; nie może natomiast być umieszczony w składzie podstawowym żadnej drużyny.
- 12.4.** Zawodnik rezerwowy, który został zgłoszony w jednej drużynie na 1 mecz zostaje przypisany na stałe do tej drużyny do końca rozgrywek (może grać tylko w tej drużynie).
- 12.5.** Dopuszczalne jest zgłoszenie zawodników niezrzeszonych lub zawodników z innych klubów (w tym przypadku konieczne jest uzyskanie zgody klubu macierzystego zawodnika). Zawodnicy zagraniczni z poza Unii Europejskiej mogą zagrać w zawodach pod warunkiem uzyskania certyfikatu z PZSzach.
- 12.6.** Nowy zawodnik może zostać dopisany do drużyny w trakcie rozgrywek pod warunkiem, że był członkiem klubu w dniu rozpoczęcia pierwszej rundy rozgrywek a zgłoszenie zostało przesłane do sędziego na 7 dni przed terminem rundy w której zawodnik ma zagrać. Nowy zawodnik może być dopisany tylko do listy zawodników rezerwowych i musi spełniać inne postanowienia niniejszego Regulaminu.
- 12.7.** Mecze rozgrywane są na 4 szachownicach, przy czym w każdym meczu w każdej z drużyn:
 - 12.7.1.** kolejność zawodników na szachownicach I-IV musi być zgodna z kolejnością w zgłoszeniu (tzn. zawodnicy na kolejnych szachownicach powinni mieć narastające numery ze zgłoszenia).
- 12.8.** Zawodnik zgłoszony na mecz na wyższej szachownicy nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 300 punktów od zawodnika zgłoszonego na niższej szachownicy, a w przypadku braku rankingu FIDE zasada obowiązuje w odniesieniu do rankingu PZSzach.
- 12.9.** Zmiana barw klubowych zawodnika w czasie rozgrywek uniemożliwia dalszą grę zawodnika w OLM.

- 12.10.** Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Prawa i obowiązki kapitana określają przepisy Kodeksu Szachowego.
- 12.11.** Kapitan drużyny i jego zastępcy zobowiązani są do znajomości przepisów gry FIDE i Kodeksu Szachowego.
- 12.12.** Każda drużyna wyznacza także kierownika drużyny, który jest odpowiedzialny za sprawy organizacyjne. Możliwe jest łączenie funkcji kapitana i kierownika drużyny.
- 12.13.** W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy, którzy w sezonie 2022 grali w ligach centralnych lub grają w III Lidze (2023).
- 12.14.** Drużyna może przystąpić do meczu, jeżeli na sali znajduje się co najmniej trzech zawodników. W przeciwnym przypadku przegrywa walkowerem.
- 12.15.** W przypadku, gdy drużyna nie wystąpi w pełnym składzie, oddanie walkowera jest możliwe tylko na najniższej szachownicy.
- 12.16.** Trzydzieści minut od rozpoczęcia rundy drużyna w minimalnym składzie/zawodnik musi być obecna/-y przy szachownicach/-y pod rygorem oddania walkowera.
- 12.17.** Na nieparzystych szachownicach kolorem białym grają zawodnicy drużyny umieszczonej w kojarzeniu na pierwszej pozycji (na pozostałych szachownicach zawodnicy tej drużyny grają kolorem czarnym).

ORGANIZACJA ZAWODÓW

- 13.** Organizator rozgrywek wydaje Komunikat Organizacyjny zawodów najpóźniej na 10 dni przed rozpoczęciem zawodów. Komunikat powinien być umieszczony na stronie MZSzach oraz przesłany do klubów startujących w rozgrywkach.
- 14.** Organizator, na bieżąco, publikuje w internecie wszystkie wyniki rozgrywek.
- 15.** Wyniki meczów należy zgłaszać do sędziego obecnego na sali gry, bezpośrednio po meczu. Za zgłoszenie wyników, przekazanie protokołu oraz zapisów partii odpowiedzialny jest kapitan drużyny grającej na pierwszej szachownicy białymi.
- 16.** Rozgrywki odbędą się systemem zjazdowym (wszystkie drużyny będą grać w tym samym miejscu) i w każdym terminie rozegrają dwa mecze.
- 17.** Terminy rozgrywek:
- 7 stycznia 2022 r. (sobota);
 - 21 stycznia 2022 r. (sobota);
 - 4 lutego 2022 r. (sobota);
 - 4 marca 2022 r. (sobota).
 - 18 marca 2022 (sobota).

Godziny rozpoczęcia rund: 10:00, 14:30.

W przypadku przedłużenia się partii zawodnicy mają prawo do 15-minutowej przerwy między rundami.

- 18.** Drużyna nie mogąca wziąć udziału w zjeździe jest zobowiązana do poinformowania o tym sędziego na minimum 7 dni przed zjazdem. Z powyższego prawa drużyna może skorzystać raz w czasie rozgrywek – w tym przypadku nie będzie pobierana opłata opisana w punkcie 30.

19.Sędzia publikuje kojarzenia rund nieparzystych minimum 6 dni przed terminem zjazdu.

PUNKTACJA I OCENA WYNIKÓW

20.Ocena drużyn. O kolejności drużyn decydują:

20.1. w systemie szwajcarskim:

20.1.1. suma punktów meczowych (za wygraną - 2 punkty, za remis i pauzę - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów, za walkower - (-1) punkt);

20.1.2. suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

20.1.3. wartościowanie Buchholza -1 (z odrzuceniem najniższej wartości),

20.1.4. wartościowanie pełne Buchholza,

20.1.5. suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

20.2. w systemie kołowym:

20.2.1. suma punktów meczowych (za wygraną - 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów, za walkower - (-1) punkt);

20.2.2. suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

20.2.3. wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),

20.2.4. wartościowanie Sonneborna-Bergera,

20.2.5. suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

21.Ocena zawodników na szachownicach. Zawodnik jest oceniany na najniższej szachownicy na której grał. O kolejności zawodników na poszczególnych szachownicach decydują:

21.1. liczba zdobytych punktów (za wygraną - 1 punkt, za remis lub pauzę – ½ punktu, za przegraną lub walkower - 0 punktów);

21.2. miejsce drużyny.

AWANSE I SPADKI

22.Drużyny startujące w OLM nie awansują do innych rozgrywek ligowych.

SĘDZIOWANIE

23.Zawody prowadzi sędzia główny zatwierdzony przez Kolegium Sędziów MZSzach.

24.Sędzia główny dobiera sędziów asystentów, którzy posiadają licencje sędziowskie i opłacone aktualne składki. Od decyzji sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji kapitan drużyny może

odwołać się natychmiast, nie później jednak niż 30 minut po zakończeniu rundy, do drugiej instancji - sędziego głównego.

25. Każdy zjazd sędziego sędzia główny lub wyznaczony sędzia asystent.

26. Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne. Służy od nich jedynie zażalenie do Kolegium Sędziów PZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

27. Prawo interpretacji regulaminu należy do Kolegium Sędziów MZSzach, a w czasie rozgrywek do sędziego głównego.

PRZEPISY KOŃCOWE

28. Wpisowe do turnieju wynosi 280 zł (180 zł startowe + 4*20 zł OK-R za skład podstawowy + 4*5 zł opłata rejestracyjna FIDE).

29. Powyższe wpisowe należy uiścić 19 dni przed rozpoczęciem zawodów.

30. Za każdy walkower na szachownicy drużyna jest zobowiązana zapłacić 50 zł, przy czym stawka wzrasta dwukrotnie, jeżeli walkower jest oddany niezgodnie z punktem 12.15. Drużyna nie płaci za walkower, jeśli dokonała zgłoszenia wg punktu 18 niniejszego regulaminu.

31. Za wycofanie drużyny z rozgrywek klub płaci karę w wysokości 300 zł.

32. Za każdego zawodnika rezerwowego, który rozegra co najmniej jedną partię klub zobowiązany jest zapłacić opłatę klasyfikacyjno-rankingową (OK-R) w wysokości 20 zł w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów.

33. Za każdego nowego zawodnika (punkt 12.6) zgłoszonego do rozgrywek niezależnie czy rozegra partię czy też nie, klub zobowiązany jest zapłacić opłatę dodatkową w wysokości 50 zł w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów (klub nie wnosi za nowego zawodnika opłaty klasyfikacyjno-rankingowej OK-R).

34. Za drugą i kolejne drużyny klub płaci wpisowe w wysokości 170 zł (70 zł wpisowe drużyny + 4*20 zł OK-R za skład podstawowy + 4*5 zł opłata rejestracyjna FIDE).

35. Wpłaty należy dokonywać na konto Mazowieckiego Związku Szachowego.

Tytuł wpłaty: Wpisowe do OLM za (nazwa drużyny/drużyn)

Mazowiecki Związek Szachowy

Konto bankowe: 07 2030 0045 1110 0000 0252 9060 BNP Paribas