

REGULAMIN LIGI MAZOWIECKIEJ (III Liga)
ROZGRYWANEJ W RAMACH
DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW MAZOWSZA W SZACHACH 2023

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Cel:

- wyłonienie Mistrza Województwa Mazowieckiego w Szachach oraz drużyn awansujących do II Ligi Seniorów;
- sportowa rywalizacja, podnoszenie poziomu gry szachistów Mazowsza;
- popularyzacja gry w szachy;
- umożliwienie zawodnikom podwyższenia kategorii/tytułów szachowych i rankingu;
- integracja środowiska szachowego na Mazowszu, w tym osób niepełnosprawnych.

2. Organizatorem rozgrywek jest Mazowiecki Związek Szachowy, który może zlecić zadanie innej osobie prawnej.

3. Rozgrywki drużynowe są jednoszczeblowe, rozgrywane w jednej grupie turniejowej jako:

- III Liga Mazowiecka (III Liga).

UCZESTNICTWO

4. Prawo uczestnictwa w rozgrywkach mają drużyny klubów zarejestrowanych w MZSzach, spełniające następujące warunki:

- posiadają licencje;
- mają uregulowane składki członkowskie za 2022 rok oraz nie mają zaległości finansowych wobec MZSzach (w szczególności za roczne składki członkowskie klubów oraz za rozgrywki ligowe);
- wpłacą startowe do zawodów oraz opłaty klasyfikacyjno-rankingowe;
- zawodnicy startujący w drużynie posiadają licencję PZSzach i są zawodnikami danego klubu.

5. W rozgrywkach III Ligi mogą brać udział maksymalnie jedna drużyna z danego klubu.

6. Do **20.12.2022 r. kluby muszą dokonać wszelkich opłat związanych z rozgrywkami oraz przesłać zgłoszenie na adres liga@mzszach.pl.**

7. Zgłoszenie wg Formularza przygotowanego przez organizatora musi zawierać:

- nazwę klubu;
- numer drużyny klubu (jeżeli klub posiada drużyny w ligach centralnych);
- dane kontaktowe kierownika, kapitana i zastępców (email, telefon);
- listę zawodników składu podstawowego (5 zawodników, w tym co najmniej jedna kobieta);
- listę zawodników rezerwowych (maksymalnie 15 zawodników).

PRZEPISY TURNIEJOWE

- 8.** Tempo gry: 90 minut + 30" na każdy ruch.
- 9.** Zawody zostaną rozegrane systemem kołowym przy udziale do 10 drużyn, a powyżej 10 drużyn system szwajcarskim lub dwufazowym dostosowanym do liczby drużyn, który ostatecznie będzie zdefiniowany w Komunikacie turniejowym.
- 10.** Losowanie numerów:
 - 10.1.** w systemie kołowym przeprowadza sędzia. W przypadku startu kilku drużyn z co najmniej jednego klubu, zostanie przeprowadzone sztuczne losowanie, aby drużyny z jednego klubu rozegrały mecze w pierwszych rundach.
 - 10.2.** w systemie szwajcarskim numery startowe zostaną ustalone na podstawie średniego rankingu PZSzach zawodników ze składu podstawowego (w przypadku braku rankingu PZSzach, zawodnikowi zostanie przypisany ranking PZSzach wg Regulaminu klasyfikacyjnego PZSzach). W ostatniej rundzie nie będą kojarzone drużyny z jednego klubu.
- 11.** W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy gry FIDE i Kodeksu Szachowego.
- 12.** Uszczegółowienia:
 - 12.1.** Klub zgłasza do rozgrywek rozłączne listy zawodników podstawowych drużyn w kolejności 1-5 (w tym na V szachownicy zawodniczka) oraz listę zawodników rezerwowych w kolejności 6-20 (w sumie maksymalnie 20-u zawodników na drużynę). Po terminie zgłoszeń składów drużyn kolejność zawodników nie może ulec zmianie (z wyjątkiem przypadku opisanego w punkcie 12.4).
 - 12.2.** Nie jest możliwe umieszczenie zawodnika na liście startowej drużyn z różnych klubów, nawet w przypadku zmian barw klubowych.
 - 12.3.** Zawodnik rezerwowy, który został zgłoszony w jednej drużynie na 3 mecze zostaje przypisany na stałe do tej drużyny do końca rozgrywek (może grać tylko w tej drużynie).
 - 12.4.** Nowy zawodnik może zostać dopisany do drużyny w trakcie rozgrywek pod warunkiem, że był członkiem klubu w dniu rozpoczęcia pierwszej rundy rozgrywek a zgłoszenie zostało przesłane do sędziego na 7 dni przed terminem rundy, w której zawodnik ma zagrać. Nowy zawodnik może być dopisany tylko do listy zawodników rezerwowych i musi spełniać inne postanowienia niniejszego Regulaminu.
 - 12.5.** Mecze rozgrywane są na 5 szachownicach, przy czym w każdym meczu w każdej z drużyn:
 - 12.5.1.** kolejność zawodników na szachownicach 1-4 musi być zgodna z kolejnością w zgłoszeniu (tzn. zawodnicy na kolejnych szachownicach powinni mieć narastające numery ze zgłoszenia),
 - 12.5.2.** na V szachownicy musi występować zawodniczka.
 - 12.6.** Zawodnik zgłoszony na mecz na wyższej szachownicy nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 300 punktów od zawodnika zgłoszonego na niższej

szachownicy, a w przypadku braku rankingu FIDE zasada obowiązuje w odniesieniu do rankingu PZSzach.

- 12.7.** Zmiana barw klubowych zawodnika w czasie rozgrywek uniemożliwia dalszą grę zawodnika w III Lidze.
- 12.8.** Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Prawa i obowiązki kapitana określają przepisy Kodeksu Szachowego.
- 12.9.** Kapitan drużyny i jego zastępcy zobowiązani są do znajomości przepisów gry FIDE i Kodeksu Szachowego.
- 12.10.** Każda drużyna wyznacza także kierownika drużyny, który jest odpowiedzialny za sprawy organizacyjne. Możliwe jest łączenie funkcji kapitana i kierownika drużyny.
- 12.11.** W rozgrywkach nie mogą brać udziału zawodnicy, którzy w sezonie 2022 rozegrali co najmniej cztery partie w lidze centralnej seniorów. Nie dotyczy to zespołów, które zostały zdegradowane do rozgrywek wojewódzkich i zawodników, którzy po rozgrywkach ligi centralnej zmienili przynależność klubową.
- 12.12.** Drużyna może przystąpić do meczu, jeżeli na sali znajduje się co najmniej trzech zawodników. W przeciwnym przypadku przegrywa walkowerem.
- 12.13.** W przypadku, gdy drużyna nie wystąpi w pełnym składzie, oddanie walkowera jest możliwe tylko na najniższej/najniższych szachownicy/-ach (V albo IV w przypadku jednego walkowera; IV i V albo III i IV w przypadku dwóch walkowerów).
- 12.14.** Trzydzieści minut od rozpoczęcia rundy drużyna w minimalnym składzie/zawodnik musi być obecna/-y przy szachownicach/-y pod rygorem oddania walkowera.
- 12.15.** Na nieparzystych szachownicach kolorem białym grają zawodnicy drużyny umieszczonej w kojarzeniu na pierwszej pozycji (na pozostałych szachownicach zawodnicy tej drużyny grają kolorem czarnym).

ORGANIZACJA ZAWODÓW

- 13.** Organizator rozgrywek wydaje Komunikat Organizacyjny zawodów najpóźniej na 10 dni przed rozpoczęciem zawodów. Komunikat powinien być umieszczony na stronie MZSzach oraz przesłany do klubów startujących w rozgrywkach.
- 14.** Organizator, na bieżąco, publikuje w internecie wszystkie wyniki rozgrywek.
- 15.** Wyniki meczów należy zgłaszać do sędziego obecnego na sali gry, bezpośrednio po meczu. Za zgłoszenie wyników, przekazanie protokołu oraz zapisów partii odpowiedzialny jest kapitan drużyny grającej na pierwszej szachownicy białymi.
- 16.** Rozgrywki odbędą się systemem zjazdowym (wszystkie drużyny będą grać w tym samym miejscu) i w każdym terminie rozegrają dwa mecze.
- 17.** Terminy rozgrywek:
 - 8 stycznia 2022 r. (niedziela);
 - 22 stycznia 2022 r. (niedziela);
 - 5 lutego 2022 r. (niedziela);
 - 5 marca 2022 r. (niedziela)

- 19 marca 2022 (niedziela).

Godziny rozpoczęcia rund: 10:00, 14:30.

W przypadku przedłużenia się partii zawodnicy mają prawo do 15-minutowej przerwy między rundami.

18. Drużyna nie mogąca wziąć udziału w zjeździe jest zobowiązana do poinformowania sędziego o tym na minimum 7 dni przed zjazdem. Z powyższego prawa drużyna może skorzystać raz w czasie rozgrywek – w tym przypadku nie będzie pobierana opłata opisana w punkcie 33.

19. Sędzia publikuje kojarzenia rund nieparzystych minimum 6 dni przed terminem zjazdu.

PUNKTACJA I OCENA WYNIKÓW

20. Ocena drużyn. O kolejności drużyn decydują:

20.1. w systemie szwajcarskim:

20.1.1. suma punktów meczowych (za wygraną - 2 punkty, za remis i pauzę - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów, za walkower - (-1) punkt);

20.1.2. suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

20.1.3. wartościowanie Buchholza -1 (z odrzuceniem najniższej wartości),

20.1.4. wartościowanie pełne Buchholza,

20.1.5. suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

20.2. w systemie kołowym:

20.2.1. suma punktów meczowych (za wygraną - 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów, za walkower - (-1) punkt);

20.2.2. suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

20.2.3. wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),

20.2.4. wartościowanie Sonneborna-Bergera,

20.2.5. suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

21. Ocena zawodników na szachownicach. Zawodnik jest oceniany na najniższej szachownicy na której grał. O kolejności zawodników na poszczególnych szachownicach decydują:

21.1. liczba zdobytych punktów (za wygraną - 1 punkt, za remis lub pauzę – ½ punktu, za przegraną lub walkower - 0 punktów);

21.2. miejsce drużyny.

AWANSE I SPADKI

- 22.** Do II Ligi awansują najlepsze drużyny z III Ligi. Liczba awansujących drużyn zostanie podana w Komunikacie PZSzach.
- 23.** W przypadku rezygnacji z rozgrywek w II Lidze przez którąś z drużyn, bądź braku możliwości awansu z powodu posiadania już drużyny w II Lidze oraz treści regulaminów lig centralnych, uprawnienia danej drużyny uzyskuje kolejna drużyna w rozgrywkach.
- 24.** Drużyna, która odda drugi walkower meczowy jest automatycznie wycofana z rozgrywek w bieżącym sezonie i zostaje zawieszona w rozgrywkach III Ligi w następnym sezonie rozgrywkowym.
- 25.** W III Lidze zwycięska drużyna otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Mazowsza w Szachach.

SĘDZIOWANIE

- 26.** Zawody prowadzi sędzia główny zatwierdzony przez Kolegium Sędziów MZSzach.
- 27.** Sędzia główny dobiera sędziów asystentów, którzy posiadają licencje sędziowskie i opłacone aktualne składki. Od decyzji sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji kapitan drużyny może odwołać się natychmiast, nie później jednak niż 30 minut po zakończeniu rundy, do drugiej instancji - sędziego głównego.
- 28.** Każdy zjazd sędziuje sędzia główny lub wyznaczony sędzia asystent.
- 29.** Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne. Służy od nich jedynie zażalenie do Kolegium Sędziów PZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 30.** Prawo interpretacji regulaminu należy do Kolegium Sędziów MZSzach, a w czasie rozgrywek do sędziego głównego.

PRZEPISY KOŃCOWE

- 31.** Wpisowe do turnieju wynosi 350 zł (250 zł wpisowe drużyny+ 5*20 zł OK-R za skład podstawowy).
- 32.** Powyższe wpisowe należy uiścić 19 dni przed rozpoczęciem zawodów.
- 33.** Za każdy walkower na szachownicy drużyna jest zobowiązana zapłacić 50 zł, przy czym stawka wzrasta dwukrotnie, jeżeli walkower jest oddany niezgodnie z punktem 12.13. W przypadku walkovera meczowego drużyna jest zobowiązana zapłacić karę w wysokości 5*50 zł. Drużyna nie płaci za walkover, jeśli dokonała zgłoszenia wg punktu 18 niniejszego regulaminu.
- 34.** Za wycofanie drużyny z rozgrywek klub płaci karę w wysokości 300 zł.
- 35.** Za każdego zawodnika rezerwowego, który rozegra co najmniej jedną partię klub zobowiązany jest zapłacić opłatę klasyfikacyjno-rankingową (OK-R) w wysokości 20 zł w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów.

36. Za każdego nowego zawodnika (punkt 12.4) zgłoszonego do rozgrywek niezależnie czy rozegra partię czy też nie, klub zobowiązany jest zapłacić opłatę dodatkową w wysokości 50 zł w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów (klub nie wnosi za nowego zawodnika opłaty klasyfikacyjno-rankingowej OK-R).

37. Wpłaty należy dokonywać na konto Mazowieckiego Związku Szachowego.

Tytuł wpłaty: Wpisowe do LM za (nazwa drużyny)

Mazowiecki Związek Szachowy

Konto bankowe: 07 2030 0045 1110 0000 0252 9060 BNP Paribas