

REGULAMIN LIGI MAZOWIECKIEJ (III Liga)
ROZGRYWANEJ W RAMACH
DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI W SZACHACH 2022

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Cel:

- wyłonienie Mistrza Województwa Mazowieckiego w Szachach oraz drużyn awansujących do II Ligi Seniorów;
- sportowa rywalizacja, podnoszenie poziomu gry szachistów Mazowsza;
- popularyzacja gry w szachy;
- umożliwienie zawodnikom podwyższenia kategorii/tytułów szachowych i rankingu;
- integracja środowiska szachowego na Mazowszu, w tym osób niepełnosprawnych.

2. Organizatorem rozgrywek jest Mazowiecki Związek Szachowy, który może zlecić zadanie innej osobie prawnej.

3. Rozgrywki drużynowe są jednoszczebłowe, rozgrywane w jednej grupie turniejowej jako:

- III Liga Mazowiecka (III Liga).

UCZESTNICTWO

4. Prawo uczestnictwa w rozgrywkach mają drużyny klubów zarejestrowanych w MZSzach, spełniające następujące warunki:

- posiadają licencje;
- mają uregulowane składki członkowskie za 2021 rok oraz nie mają zaległości finansowych wobec MZSzach (w szczególności za rozgrywki ligowe);
- wpłacą startowe do zawodów oraz opłaty klasyfikacyjno-rankingowe;
- zawodnicy startujący w drużynie posiadają licencję PZSzach i są zawodnikami danego klubu.

5. W rozgrywkach III Ligi mogą brać udział maksymalnie dwie drużyny z danego klubu.

6. Na **19 dni (tj. do **20.12.2021** r.) przed rozpoczęciem rozgrywek kluby muszą dokonać wszelkich opłat związanych z rozgrywkami oraz przesłać zgłoszenie na adres liga@mzszech.pl.**

7. Zgłoszenie musi zawierać:

- nazwę klubu;
- numer drużyny klubu (jeżeli klub posiada drużyny w ligach centralnych);
- dane kontaktowe kierownika, kapitana i zastępców (email, telefon);
- listę zawodników składu podstawowego (5 zawodników, w tym co najmniej jedna kobieta);
- listę zawodników rezerwowych (maksymalnie 15 zawodników).

PRZEPISY TURNIEJOWE

8. Tempo gry: 90 minut + 30" na każdy ruch.

9. Zawody zostaną rozegrane systemem kołowym przy udziale do 10 drużyn, a powyżej 10 drużyn system szwajcarskim lub dwufazowym dostosowanym do liczby drużyn, który ostatecznie będzie zdefiniowany w Komunikacie turniejowym.

10. Losowanie numerów:

10.1. w systemie kołowym przeprowadza sędzia. W przypadku startu kilku drużyn z co najmniej jednego klubu, zostanie przeprowadzone sztuczne losowanie, aby drużyny z jednego klubu rozegrały mecze w pierwszych rundach.

10.2. w systemie szwajcarskim numery startowe zostaną ustalone na podstawie średniego rankingu Elo zawodników ze składu podstawowego (w przypadku braku rankingu Elo, zawodnikowi zostanie przypisany ranking Elo równy 1000). W ostatniej rundzie nie będą kojarzone drużyny z jednego klubu.

11. W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy gry FIDE i Kodeksu Szachowego.

12. Uszczegółowienia:

12.1. Klub zgłasza do rozgrywek rozłączne listy zawodników podstawowych drużyn oraz listę zawodników rezerwowych (w sumie maksymalnie 20-u zawodników na drużynę). Po terminie zgłoszeń składów drużyn kolejność zawodników nie może ulec zmianie (z wyjątkiem przypadku opisanego w punkcie 12.3). Nie jest możliwe umieszczenie zawodnika na liście startowej drużyn z różnych klubów, nawet w przypadku zmian barw klubowych. Zawodnik może być zgłoszony do więcej niż jednej drużyny z danego klubu; nie może natomiast być umieszczony w składzie podstawowym więcej niż jednej drużyny.

12.2. Zawodnik rezerwowy, który został zgłoszony w jednej drużynie na 3 mecze zostaje przypisany na stałe do tej drużyny do końca rozgrywek (może grać tylko w tej drużynie).

12.3. Nowy zawodnik może zostać dopisany do drużyny w trakcie rozgrywek pod warunkiem, że był członkiem klubu w dniu rozpoczęcia pierwszej rundy rozgrywek a zgłoszenie zostało przesłane do sędziego na 7 dni przed terminem rundy, w której zawodnik ma zagrać. Nowy zawodnik może być dopisany tylko do listy zawodników rezerwowych i musi spełniać inne postanowienia niniejszego Regulaminu.

12.4. Mecze rozgrywane są na 5 szachownicach, przy czym w każdym meczu w każdej z drużyn:

12.4.1. kolejność zawodników na szachownicach 1-4 musi być zgodna z kolejnością w zgłoszeniu (tzn. zawodnicy na kolejnych szachownicach powinni mieć narastające numery ze zgłoszenia),

12.4.2. na szachownicy piątej musi występować kobieta.

12.5. Zawodnik zgłoszony na mecz na wyższej szachownicy nie może mieć rankingu Elo mniejszego o więcej niż 300 punktów od zawodnika zgłoszonego na niższej

szachownicy, a w przypadku braku rankingu Elo zasada obowiązuje w odniesieniu do rankingu PZSzach.

- 12.6.** Zmiana barw klubowych zawodnika w czasie rozgrywek uniemożliwia dalszą grę zawodnika w III Lidze.
- 12.7.** Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. Prawa i obowiązki kapitana określają przepisy Kodeksu Szachowego.
- 12.8.** Kapitan drużyny i jego zastępcy zobowiązani są do znajomości przepisów gry FIDE i Kodeksu Szachowego.
- 12.9.** Każda drużyna wyznacza także kierownika drużyny, który jest odpowiedzialny za sprawy organizacyjne. Możliwe jest łączenie funkcji kapitana i kierownika drużyny.
- 12.10.** W rozgrywkach nie mogą brać udziału zawodnicy, którzy w sezonie 2021 rozegrali co najmniej cztery partie w lidze centralnej seniorów. Nie dotyczy to zespołów, które zostały zdegradowane do rozgrywek wojewódzkich i zawodników, którzy po rozgrywkach ligi centralnej zmienili przynależność klubową.
- 12.11.** Drużyna może przystąpić do meczu, jeżeli na sali znajduje się co najmniej trzech zawodników. W przeciwnym przypadku przegrywa walkowerem.
- 12.12.** W przypadku, gdy drużyna nie wystąpi w pełnym składzie, oddanie walkowera jest możliwe tylko na najniższej/najniższych szachownicy/-ach (V albo IV w przypadku jednego walkowera; IV i V albo III i IV w przypadku dwóch walkowerów).
- 12.13.** Trzydzieści minut od rozpoczęcia rundy drużyna w minimalnym składzie/zawodnik musi być obecna/-y przy szachownicach/-y pod rygorem oddania walkowera.
- 12.14.** Na nieparzystych szachownicach kolorem białym grają zawodnicy drużyny umieszczonej w kojarzeniu na pierwszej pozycji (na pozostałych szachownicach zawodnicy tej drużyny grają kolorem czarnym).

ORGANIZACJA ZAWODÓW

- 13.** Organizator rozgrywek wydaje Komunikat Organizacyjny zawodów najpóźniej na 10 dni przed rozpoczęciem zawodów. Komunikat powinien być umieszczony na stronie MZSzach oraz przesłany do klubów startujących w rozgrywkach.
- 14.** Organizator, na bieżąco, publikuje w internecie wszystkie wyniki rozgrywek.
- 15.** Wyniki meczów należy zgłaszać do sędziego obecnego na sali gry, bezpośrednio po meczu. Za zgłoszenie wyników, przekazanie protokołu oraz zapisów partii odpowiedzialny jest kapitan drużyny grającej na pierwszej szachownicy białymi.
- 16.** Rozgrywki odbędą się systemem zjazdowym (wszystkie drużyny będą grać w tym samym miejscu) i w każdym terminie rozegrają dwa mecze.
- 17.** Terminy rozgrywek:
- 9 stycznia 2022 r. (niedziela);
 - 23 stycznia 2022 r. (niedziela);
 - 20 lutego 2022 r. (niedziela);
 - 6 marca 2022 r. (niedziela);

- 27 marca 2022 r. (niedziela).

Godziny rozpoczęcia rund: 10:00, 14:30.

W przypadku przedłużenia się partii zawodnicy mają prawo do 15-minutowej przerwy między rundami.

18. Drużyna nie mogąca wziąć udziału w zjeździe jest zobowiązana do poinformowania sędziego o tym na minimum 7 dni przed zjazdem. Z powyższego prawa drużyna może skorzystać raz w czasie rozgrywek – w tym przypadku nie będzie pobierana opłata opisana w punkcie 33.

19. Sędzia publikuje kojarzenia rund nieparzystych minimum 6 dni przed terminem zjazdu.

PUNKTACJA I OCENA WYNIKÓW

20. Ocena drużyn. O kolejności drużyn decydują:

20.1. w systemie szwajcarskim:

20.1.1. suma punktów meczowych (za wygraną - 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów, za walkower - (-1) punkt);

20.1.2. suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

20.1.3. wartościowanie Buchholza -1 (z odrzuceniem najniższej wartości),

20.1.4. wartościowanie pełne Buchholza,

20.1.5. suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

20.2. w systemie kołowym:

20.2.1. suma punktów meczowych (za wygraną - 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegraną - 0 punktów, za walkower - (-1) punkt);

20.2.2. suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

20.2.3. wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),

20.2.4. wartościowanie Sonneborna-Bergera,

20.2.5. suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

21. Ocena zawodników na szachownicach. Zawodnik jest oceniany na najniższej szachownicy na której grał. O kolejności zawodników na poszczególnych szachownicach decydują:

21.1. liczba zdobytych punktów;

21.2. miejsce drużyny.

AWANSE I SPADKI

- 22.** Do II Ligi awansują najlepsze drużyny z III Ligi. Liczba awansujących drużyn zostanie podana w Komunikacie PZSzach.
- 23.** W przypadku rezygnacji z rozgrywek w II Lidze przez którąś z drużyn, bądź braku możliwości awansu z powodu posiadania już drużyny w II Lidze oraz treści regulaminów lig centralnych, uprawnienia danej drużyny uzyskuje kolejna drużyna w rozgrywkach.
- 24.** Drużyna, która odda drugi walkower meczowy jest automatycznie wycofana z rozgrywek w bieżącym sezonie i zostaje zawieszona w rozgrywkach III Ligi w następnym sezonie rozgrywkowym.
- 25.** W III Lidze zwycięska drużyna otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Mazowsza w Szachach.

SĘDZIOWANIE

- 26.** Zawody prowadzi sędzia główny zatwierdzony przez Kolegium Sędziów MZSzach.
- 27.** Sędzia główny dobiera sędziów asystentów, którzy posiadają licencje sędziowskie i opłacone aktualne składki. Od decyzji sędziowskiej podjętej w pierwszej instancji kapitan drużyny może odwołać się natychmiast, nie później jednak niż 30 minut po zakończeniu rundy, do drugiej instancji - sędziego głównego.
- 28.** Każdy zjazd sędziuje sędzia główny lub wyznaczony sędzia asystent.
- 29.** Decyzje podjęte przez sędziego głównego są ostateczne. Służy od nich jedynie zażalenie do Kolegium Sędziów PZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.
- 30.** Prawo interpretacji regulaminu należy do Kolegium Sędziów MZSzach, a w czasie rozgrywek do sędziego głównego.

PRZEPISY KOŃCOWE

- 31.** Wpisowe do turnieju wynosi 320 zł (220 zł wpisowe drużyny+ 5*20 zł OK-R za skład podstawowy).
- 32.** Powyższe wpisowe należy uiścić 19 dni przed rozpoczęciem zawodów.
- 33.** Za każdy walkower na szachownicy drużyna jest zobowiązana zapłacić 50 zł, przy czym stawka wzrasta dwukrotnie, jeżeli walkower jest oddany niezgodnie z punktem 12.12. W przypadku walkovera meczowego drużyna jest zobowiązana zapłacić karę w wysokości 5*50 zł. Drużyna nie płaci za walkover, jeśli dokonała zgłoszenia wg punktu 18 niniejszego regulaminu.
- 34.** Za wycofanie drużyny z rozgrywek klub płaci karę w wysokości 300 zł.
- 35.** Za każdego zawodnika rezerwowego, który rozegra co najmniej jedną partię klub zobowiązany jest zapłacić opłatę klasyfikacyjno-rankingową (OK-R) w wysokości 20 zł w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów.
- 36.** Za każdego nowego zawodnika (punkt 12.3) zgłoszonego do rozgrywek niezależnie czy rozegra partię czy też nie, klub zobowiązany jest zapłacić opłatę dodatkową w wysokości 40 zł w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów (klub nie wnosi za nowego zawodnika opłaty klasyfikacyjno-rankingowej OK-R).

37. Wpłaty należy dokonywać na konto Mazowieckiego Związku Szachowego.

38. Za drugą drużynę klub płaci wpisowe w wysokości 200 zł (100 zł wpisowe drużyny + 5*20 zł OK-R za skład podstawowy).